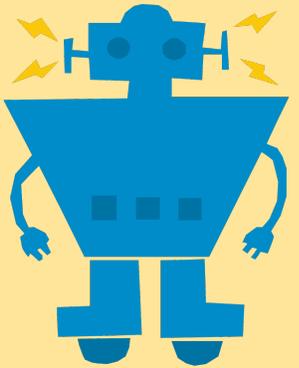


<p>Sinossi</p>	<p>CANVA 10h in presenza Della Torre Buson-Gazzolo</p> <p>Con attestazione SCUOLA FUTURA</p>	<p>GOOGLE CHROMEBOOK 10h Mazzini in presenza Nigro-Rizza</p> <p>Con attestazione SCUOLA FUTURA</p>	<p>ROBOTICA E CODING 12h Mazzini in presenza Nigro-Rizza</p> <p>Con attestazione SCUOLA FUTURA</p>
<p>CODICE Scuola Futura</p>  <p>https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/</p>	<p>ID PERCORSO 252237</p>	<p>ID PERCORSO: 252241</p>	<p>ID PERCORSO: 252248</p>
<p>Titolo</p>	<p>“Grafica online per la didattica digitale: creare contenuti di qualità con strumenti avanzati audio e video”</p>	<p>“Corso base sull’uso collaborativo e didattico della piattaforma cloud d’Istituto. Primi passi sull’utilizzo dei dispositivi mobili in ambito didattico laboratoriale”</p>	<p>“Robotica educativa e coding per la Scuola Primaria”</p>

			
Posti disponibili, sedi e date	<p>CANVA 25 posti disponibili</p> <p>In sede Della Torre</p> <p>lun 13 maggio martedì 14 maggio lunedì 20 maggio martedì 21 maggio</p> <p>16.00 / 18.30</p>	<p>Google & CHROMEBOOK 25 posti disponibili</p> <p>alle Mazzini</p> <p>gio 2 maggio gio 9 maggio mer 15 maggio mer 22 maggio gio 30 maggio</p> <p>16.30/18.30</p>	<p>Robotica educativa 20 posti disponibili</p> <p>Alle Mazzini</p> <p>lun 3 giugno gio 6 giugno</p> <p>16.30/18.30</p> <p>lun 10 giugno gio 13 giugno lun 17 giugno</p> <p>15.00/18.00</p>
Descrizione	Il corso è progettato per fornire agli	Il corso è progettato per	Il corso di formazione sulla

	<p>educatori le competenze necessarie per utilizzare un programma di progettazione grafica e comunicazione visiva per la creazione di presentazioni, video e altri documenti multimediali. Gli utenti impareranno a creare e condividere documenti.</p> <p>Verranno affrontati argomenti come la scelta di modelli esistenti o la creazione di nuovi, l'utilizzo di risorse online con l'integrazione di materiali personali, per la creazione finale di un prodotto di qualità.</p>	<p>fornire agli educatori le competenze necessarie per utilizzare la piattaforma cloud dell'istituto in modo collaborativo e didattico. Gli educatori impareranno a creare e condividere documenti in modo collaborativo, organizzare materiali didattici online, collaborare e comunicare in tempo reale e gestire la privacy e la sicurezza dei dati.</p> <p>Verranno affrontati argomenti come la scelta dei dispositivi mobili appropriati, l'utilizzo di applicazioni educative e risorse online, l'integrazione dei dispositivi mobili nelle attività laboratoriali, l'utilizzo di strumenti di valutazione basati su dispositivi mobili e le best practices per un utilizzo sicuro ed efficace dei dispositivi mobili.</p>	<p>robotica educativa è progettato per fornire ai docenti le competenze necessarie per integrare la robotica nel loro insegnamento. Durante il corso, i partecipanti impareranno i concetti di base della robotica, le applicazioni in classe e le strategie per coinvolgere gli studenti nella programmazione e progettazione di robot.</p>
<p>Attività e programma</p>	<p>Teoria e nozioni di base: Introduzione del corso Familiarizzare con Canva Testi ed impostazioni Gli effetti Elementi e vettori Cornici, grafici e griglie Modelli e template Dimensioni e personalizzazione Immagini, filtri e regolazioni I livelli Ridimensionamento formati</p>	<p>Presentazione della piattaforma cloud d'Istituto e dei suoi vantaggi per l'insegnamento e l'apprendimento.</p> <p>Dimostrazione pratica delle funzionalità principali della piattaforma, come la condivisione di documenti, la creazione di cartelle collaborative e la</p>	<p>Introduzione alla Robotica: Discussione sui principi fondamentali della robotica e sull'importanza dell'educazione alla robotica.</p> <p>Programmazione di Robot: Attività pratiche per familiarizzare i docenti con la programmazione di robot e per aiutarli a guidare gli studenti in queste attività.</p> <p>Creazione di Progetti: Lavoro di gruppo per progettare e realizzare progetti di robotica che possano</p>

	<p>Documenti specifici e personalizzazioni Creare un video con musica Realizzare una presentazione Inserimento immagini e forme Testi e animazioni Inserimento audio</p> <p>Realizzazione di scheda di lavoro Creare una scheda di lavoro Creare un Curriculum Vitae</p> <p>Realizzazione di manifesto/poster Creazione di manifesto/poster/locandina Inserimento immagini e forme Testi e animazioni</p>	<p>comunicazione in tempo reale.</p> <p>Integrazione efficace dei dispositivi mobili nei laboratori didattici. Fornire ai docenti le competenze necessarie per utilizzare in modo efficace i dispositivi mobili durante le attività.</p> <p>Utilizzo di piattaforme che raccolgono e organizzano materiali educativi da varie fonti in un unico luogo per consentire ai docenti di accedere a una vasta gamma di risorse.</p> <p>Presentazioni di risorse online per la creazione di quiz interattivi e personalizzati.</p>	<p>essere integrati nel curriculum.</p> <p>Applicazioni in classe: Idee e suggerimenti su come integrare la robotica in diverse materie scolastiche e promuovere la creatività e la risoluzione dei problemi.</p>
--	--	---	--